Requirements document

Website:

* Typygrafie: antwerpen
* Kleurenpalet: merk en huisstijl antwerpen

Game:

* Gelinkt met seksuele intimidatie
* Geen one and done game
* Sensibiliseren of activeren, het moet impact hebben
* Volledig werkend
* Lage load time
* Highscores
* Tijdsgebonden

User stories

Game/website moet bruikbaar zijn op mobile/pc

Gebruiker op links klikken en videos bekijken

Eerst inloggen (niet publiek)

Het moet worden verstaan door 12 plussers

Het moet een home pagina hebben

Informatie:

* Wat is seksuele intimidatie?

(content sensoa,…)

* Wat kan je zelf doen?

(content sensoa,…)

* statistieken

De game

Extra:

* !”livechat”!
* Social media integratie (facebook, twit, gewoon een link, email met link)
* Een voorlezer
* Aan favorieten toevoegen + aantal views (login met a-profiel 🡪 custom login pagina)

Admin:

* Login admin(verborgen)
* Content kunnen aanpassen van elke pagina

Use cases

Klikken op link 🡪 de juiste pagina word weergegeven

Ik voer mijn juiste admin login in 🡪 word doorgewezen naar de admin homepagina

Ik stuur een vraag naar de chat functie 🡪 ik krijg een antwoord

Database

Sectie(id, url, titel, inleiding, parentID)

Content(id, titel, film, tekst, sectieID, priority)

Vragen aan klant (groep 4)

1. Hoe lang moet het spel duren?
2. Is het nodig dat een ‘admin’ de visuele content moet kunnen aanpassen via een admin pagina?
3. Moet deze pagina een soort copy-paste versie zijn van de originele website of formulier gebaseerde pagina’s?
4. Moeten er pagina’s / informatieve delen kunnen worden toegevoegd vanuit het admin-gedeelte?
5. Moeten we ons baseren op de stijl van antwerpen.be zoals [www.stopintimidatie.be](http://www.stopintimidatie.be) of hebben we meer vrijheid en mogen we zoiets maken zoals [www.middelheimmuseum.be](http://www.middelheimmuseum.be)
6. Moet de livechat functioneel werken of is een placeholder voldoende?
7. Hoe expliciet mag het spel zijn?
8. De setting van het spel liefst in Antwerpen?
9. Hoe belangrijk is de kwaliteit van de graphics van het spel?
10. Heeft u liever een 2D of 3D game?